**Описание диаграмм вариантов использования.**

**1. Создать новую *User Story.***

**Действующие лица:** Пользователь (Представитель заказчика, разработчик):

**Предусловия;** пользователь находится на странице создания *user story;*

**Основной сценарий;**

а) пользователь нажимает кнопку «Создать новую User Story»

б) Система предоставляет форму ввода данных

в) Пользователь вводит необходимые данные и отпарвляет форму

г) Система создает новую User Story;

**2. Создание списка User Story для нового спринта.**

**Действующие лица:** Представитель заказчика совместно с разработчиком:

**Минимальное условие:** емкость спринта определена разработчиками. (Прим. Емкость спринта — количество задач, которое команда разработки способна выполнить за один спринт. Емкость спринта определяется в story point'ах. Stoкy Point — относительная величина применяемая для оценки сложности задачи. Может изменяться в пределах от нуля до бесконечности. )

**Предусловия;** пользователь создал новый спринт и перешел на страницу его редактирования;

**Основной сценарий;**

а) Система отобразила бэклог (список user story) проекта и и текущего спринта;

б) Пользователь переносит наиболее важные задачи из бэклога проекта в бэклог спринта;

в) Пользователь вводит необходимые данные и отпарвляет форму

г) Система запрещает перенос, когда емкость спринта заполнена;

**3. Инициализация нового спринта**

**Действующие лица:** Пользователь;

**Минимальное условие:** Пользователь имеет права на создание спринта;

**Предусловия:** Предыдущий спринт окончен;

**Основной сценарий;**

а) Пользователь нажимает кнопку «Создать новый спринт»

б) Система создает черновик спринта и предоставляет форму для ввода цели спринта, даты начала, набора бэклога спринта;

в) Пользователь вводит необходимые данные и отправляет форму

г) Система создает новый спринт;

**Альтернативные сценарии:**

в.1) Не введена цель спринта

а.1.1 Система выдает сообщение о том что необходимо ввести цель;

а.1.2 Переход к шагу (б)

в.2) Не введена дата начала спринта

а.2.1 Система устанавливает текущую дату как дату начала спринта;

а.2.2 Переход к шагу (г)

**4. Обмен сообщениями в командном чате.**

**Действующие лица:** Пользователь;

**Предусловия:** пользователь находится на странице чата;

**Основной сценарий;**

а) Пользователь вводит сообщение и отправляет форму;

б) Система отправляет сообщение в чат;

**Альтернативные сценарии:**

а.1) Пользователь не ввел сообщение

а.2) Система бездействует;

**5. Обмен сообщениями в командном чате.**

**Действующие лица:** Пользователь;

**Предусловия:** пользователь находится на странице чата;

**Основной сценарий;**

а) Пользователь вводит сообщение и отправляет форму;

б) Система отправляет сообщение в чат;

**Альтернативные сценарии:**

а.1) Пользователь не ввел сообщение

а.2) Система бездействует;

**6. Формирование диаграммы сгорания задач.**

**Действующие лица:** Пользователь;

**Предусловия:**  Пользователь находится на странице спринта;

**Основной сценарий;**

а) Пользователь нажимает кнопку «Показать отчет»;

б) Система выводит диаграмму сгорания задач в составе общего отчета;

**7. Формирование отчета по выполненным задачам.**

**Действующие лица:** Пользователь;

**Предусловия:**  Пользователь находится на странице спринта;

**Основной сценарий;**

а) Пользователь нажимает кнопку «Показать отчет»;

б) Система выводит отчет по выполненным задачам;

**8. Прерывание спринта..**

**Действующие лица:** Пользователь;

**Минимальное условие**: у пользователя должны быть права на прерывание спринта;

**Предусловия:**  Пользователь находится на странице спринта;

**Основной сценарий:**

а) Пользователь нажимает кнопку «Прервать спринт»;

б) Система выводит предупреждение;

в) Пользователь продолжает прерывание;

г) Система выводит форму ввода причины прерывания

д) Пользователь вводит причину прерывания и отправляет форму;

е) Система прерываем спринт и сохраняет отчет о прерывании;

**Альтернативные сценарии:**

г.1) Пользователь не вводит причину

г.1.1) Система выдает сообщение об ошибке

г.1.2) Переход к шагу (г)

**9. Закрыть user story..**

**Действующие лица:** Пользователь;

**Предусловия:**  Пользователь находится на странице user story;

**Основной сценарий:**

а) Пользователь нажимает кнопку «Завершить задачу»;

б) Система выводит форму отчета;

в) Пользователь заполняет отчет и отправляет форму;

г) Система сохраняет отчет и закрывает user story

**Альтернативные сценарии:**

в.1) Пользователь не вводит отчет

г.1.1) Система выдает сообщение об ошибке

г.1.2) Переход к шагу (б)

**10. Написание отчета о выполненной задаче.**

**Действующие лица:** Разработчик;

**Предусловия:**  разработчик находится на странице user story, пользователь выполнил свою часть работы по user story;

**Основной сценарий:**

а) Пользователь нажимает кнопку «Написать отчет»;

б) Система выводит форму отчета;

в) Пользователь заполняет форму и отправляет отчет;

г) Система сохраняет отчет;