Как видно из диаграммы прецедентов, совместно в системе управления проектами пользователи выполняют следующие действия:

*Изм.*

*Лист*

*№ докум.*

*Подпись*

*Дата*

*Лист*

*2*

* + 1. Создание проекта;
    2. Создание спринта;
    3. Создание задач (пользовательских историй);
    4. Просмотр отчетов;
    5. Интерактивное обсуждение проекта в чате системы;

Также, разработчик обязан написать отчет по выполненой работе и сохранить его в системе.

Вне системы представитель заказчика (владелец продукта) и команда разработки взаимодействуют по прецеденту «Демонстрация решения». Это означает, что реализованный в спринте функционал демонстрируется разработчиками, а владелец продукта принимает решение. По итогам демонстрации формируется следующий спринт.

Также вне системы управления проектами команда разработки производит реализацию и тестирование новых решений.

Разработчики могут прерывать выполнение спринта, если приходят к выводу, что не успеют уложиться в срок или если реализуемый функционал уже не актуален.